

PATVIRTINTA

Kelmės „Kūlverstuko“ lopšelio – darželio
direktorius 2024 m. vasario 24 d.
įsakymu Nr. V-143

**KELMĖS „KŪLVERSTUKO“ LOPŠELIO-DARŽELIO
IKIMOKYKLINIO AMŽIAUS VAIKŲ RESPUBLIKINIO TĖSTINIO KŪRYBINIO
PROJEKTO „ROBOTAI IR FIGŪROS“
NUOSTATAI**

I. BENDROSIOS NUOSTATOS

1. Kelmės „Kūlverstuko“ lopšelio-darželio ikimokyklinio amžiaus vaikų respublikinio tĖstinio kūrybinio projekto „Robotai ir figūros“ (toliau – Projektas) nuostatai reglamentuoja projekto tikslą, uždavinius, dalyvius, organizavimo ir vykdymo tvarką.

2. Projektą organizuoja bei koordinuoja Kelmės „Kūlverstuko“ lopšelio–darželio logopedė, specialioji pedagogė metodininkė Gilija Gajauskienė. Projekto partneris - Kelmės švietimo pagalbos tarnyba.

3. Projekto aktualumas.

Kaip nurodoma ikimokyklinio amžiaus vaikų pasiekimų apraše (2016), ugdydami vaiką, siekiame, kad jis augtų ne tik bendraujantis, smalsus, sveikas, bet ir kuriantis. Vaikui ugdantis kūrybiškumo srityje, tobulėja jo gebėjimas ne tik išvelgti problemas, bet ir gebėjimas įsivaizduoti, fantazuoti, ieškoti netikėtų bei originalių idėjų.

Geometrinių figūrų pažinimas svarbus ikimokyklinukų aplinkos bei daiktų savybių, formų, pažinimui. Ikimokykliniame amžiuje gebėti pažinti, įvardinti, išiminti geometrinių figūrų pavadinimus galima ir per kūrybinę veiklą.

Prieš tris metus įgyvendintas projektas „Dinozaurai ir figūros“, prieš metus tĖstas projektas „Transportas ir figūros“ sulaukė didelio aktyvumo ir buvo respublikos mokytojų įvertinti labai gerai, todėl, tĖsiant ikimokyklinukų kūrybiškumo, tyrinėjimo, skaičiavimo ir matavimo, iniciatyvumo ir atkaklumo ugdymosi sričių gebėjimų ugdymą, inicijuojamas tĖstinis projektas „Robotai ir figūros“.

II. PROJEKTO TIKSLAS IR UŽDAVINIAI

4. Tikslas – plėsti pažinimo kompetenciją per kūrybą.

5. Uždaviniai:

5.1. pakartoti geometrinių figūrų pavadinimus ir atpažinti bei juos įvardinti;

5.2. įtvirtinti geometrinių figūrų pavadinimus;

5.3. supažindinti su robotų įvairove žmogaus aplinkoje, jų nauda/paskirtimi žmogui;

5.4. tobulinti ikimokyklinio amžiaus vaikų tyrinėjimo, skaičiavimo ir matavimo, iniciatyvumo, atkaklumo ugdymosi sričių pasiekimų gebėjimus;

5.5. lavinti vaikų vaizduotę;

5.6. atskleisti vaikų individualius kūrybinius gebėjimus;

5.7. kurti savo žinojimą, panaudojant STEAM elementus kūrybinėse veiklose.

III. PROJEKTO DALYVIAI

6. Projekto dalyviai – ikimokyklinio ugdymo įstaigų ugdytiniai (4 – 5 metų vaikai) ir jų mokytojai.

IV. PROJEKTO ORGANIZAVIMAS IR TRUKMĖ

7. Mokytojai, pageidaujantys dalyvauti projekte, **nuo kovo 8 d. iki kovo 14 d.** registruojasi renginių registracijos sistemoje „Semiplus“ <https://semiplus.lt/> (registracijos sistemoje ieškoti Kelmės rajono savivaldybės renginių kalendoriaus).

8. Projekto organizavimas:

8.1. Pasibaigus registracijai, mokytojams bus atsiųstos parengtos orientacinės užduotys į mokytojo dalyvio elektroninį paštą, kuris nurodytas renginių registracijos sistemoje „Semiplus“ (<https://www.semiplus.lt/>).

8.2. **Kovo 18-22** dienomis mokytojai įgyvendina projektą:

8.2.1. organizuoja veiklą/as ugdytiniams, kurių metu kartoja geometrinių figūrų pavadinimus, savo nuožiūra atlieka gautas papildomas užduotis;

8.2.2. organizuoja kūrybines dirbtuves ugdytiniams, kurių metu savarankiškai bei pageidaujama technika vaikai kuria įvairius robotus, panaudodami popierines, plastikines, medines geometrines figūras (pvz.: konstruoja iš detalių, kuria iš antrinių žaliavų, aplikuoja iš popierinių geometrinių figūrų, kuria naudojant IT, lygina, matuoja savo kūrinis ir kt.), pasirinktinai atlieka įvairias užduotis, geometrinių figūrų pavadinimų įtvirtinimui per robotų kūrybą.

9. **Projekto trukmė** – 2024 m. kovo 18-22 dienomis.

V. KŪRYBINIŲ DARBŲ – NUOTRAUKŲ PATEIKIMO TVARKA

10. Iš ne daugiau nei 4 informatyvių kūrybinio proceso ir galutinio rezultato nuotraukų suformuoti koliažą, jame būtina **užrašyti ugdymo įstaigos pavadinimą**. Nuotraukose nebūty fiksuojami vaikų veidai.

11. **Iki kovo 25 d. koliažus siųsti** elektroniniu paštu gilijaga@gmail.com

12. Koliaže būtina užrašyti ugdymo įstaigos pavadinimą.

13. Virtuali koliažų paroda bus eksponuojama socialinio tinklo „Facebook“ uždaroje paskyroje „Žaidimų laukas“, Kelmės „Kūlverstuko“ lopšelio-darželio You Tube kanale bei socialinio tinklo „Facebook“ paskyroje <https://www.facebook.com/kulverstukas.lt>

VI. BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

14. Projekto organizatoriai pasilieka teisę nepublikuoti darbų, kurie neatitiks nuostatų 10 punkto reikalavimų.

15. Projekto organizatoriai pasilieka teisę į dalyvių sąrašus neįtraukti tų dalyvių, kurie neatitiks nuostatų 7, 10 ir 11 punktų reikalavimų.

16. Projekto organizatoriai pasilieka teisę dalyvių atsiųstus koliažus naudoti neatlygintinai, nurodant autorystę.

17. Projekto organizatoriai pasilieka teisę riboti dalyvių skaičių bei į virtualią parodą neįtraukti nekokybiškų ir neinformatyvių projekto akimirų.

18. Mokytojams, užsiregistravusiems internetinėje renginių registravimo sistemoje „Semiplus“ **bus išduodamos Kelmės švietimo pagalbos tarnybos dalyvio pažymos.**

19. Dalyvavimas projekte laikomas dalyvių sutikimu su išvardintomis sąlygomis.
